



El alumno es capaz de utilizar las herramientas básicas del entorno de programación a partir de las instrucciones que se le proporcionan

RÚBRICA	INDICADORES	DESCRIPTORES			
	Utiliza el entorno de trabajo (Linux, Java y BlueJ) para situar el material que se le proporciona y compila y ejecuta un programa	Bien		Mal	
		Lo hace		No lo hace	
	Resuelve el problema de programación que se le plantea	Bien	Regular alto	Regular bajo	Mal
Sin errores		Error leve	Error grave	Errores graves	

Valoración CT-13

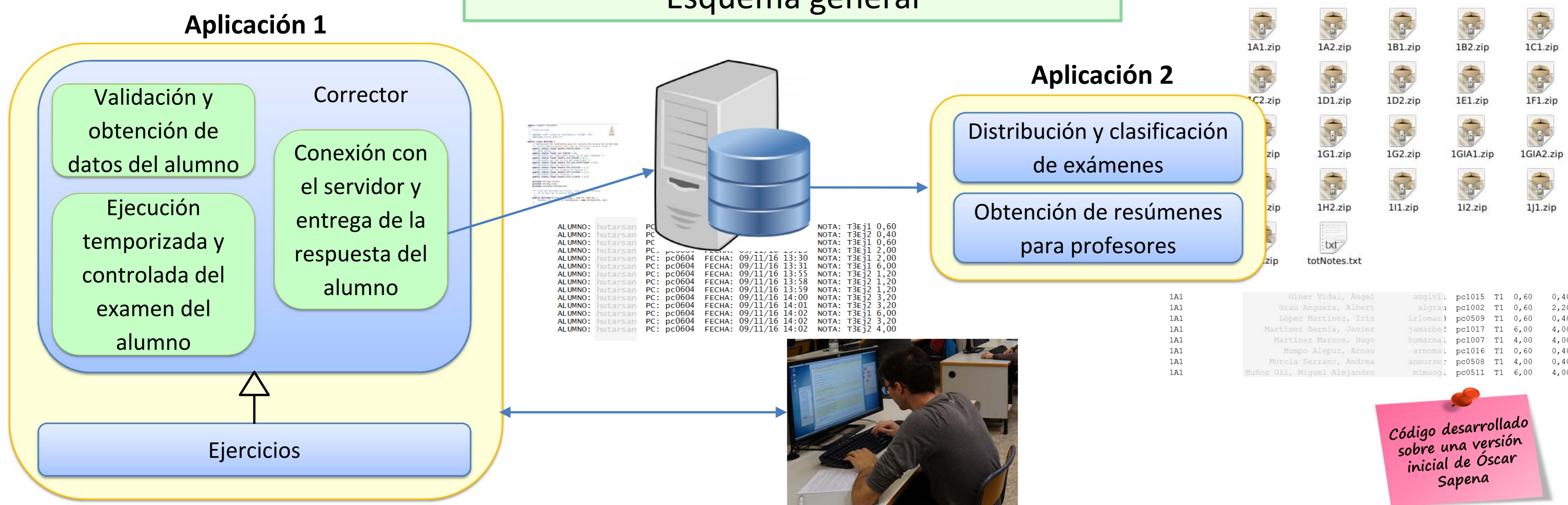
: A

: B

: C

o : D

Esquema general



Diseño del examen

Enunciado + Material

Rúbrica: definición de instancias y casos de prueba (identificación de soluciones correctas y aproximadas)

Test que comprueba la solución del alumno para identificar el descriptor de la rúbrica correspondiente al indicador 2 (¿resuelve el problema propuesto?)

Realización del examen

Validación de condiciones de ejecución

Ejecutar casos de prueba
Aplicar rúbrica (indicador 2)
Calificar y enviar al servidor

El día del examen



524 alumnos
11 profesores + 2 becarios
9 laboratorios x 3 turnos
2 técnicos de laboratorio
1 servidor apache
≈ 4000 ficheros java
≈ 500 ficheros resumen

Sobre esta forma de evaluación

- Objetiva, equitativa, criterios de evaluación homogéneos
- Laboriosa, pero menos que un examen individual
- Reduce significativamente el tiempo de evaluación
- Exige una planificación cuidadosa de los laboratorios
- Recogida y calificación automática, siempre revisable
- Puesta en escena que refleja la realidad profesional